



OYUN HAVUZU (GAME POOL)

Farklı kùltùrlerde unutulmaya yüz tutmuş sokak oyunlarını bir araya getirerek çocuklarımızla bu oyunları oynayarak öğrenmek, çocuklarımızı açık hava oyunlarında bir araya getirmek ve farklı kùltürlerin oyun yoluyla öğretim sistemlerini deneyimlemek için projemiz başlatılmıştır.

Projemizin amacı; farklı kùltùrlerde oyun yolu ile öğrenme yöntemlerinin geliştirilmesi, eski ile yeni çocuk oyunlarındaki deęişimi + ve - ayrıntılarıyla ele almak ve seçmek için sosyal, iletişim ve psikolojik gelişmeler en etkili oyun programımıza seçme. Yine özel deęişikliği ve normal gelişim gösteren açık hava/sosyal iletişim oyunları ile bir araya gelerek kaynaşmalarını sağlayarak bu oyunları eğitim-öğretimimize seçmektir.

Projemizin nihai ürünü 23 Mayıs'ta Çevrimiçi buluşmada "SANAL PUUZLE TAMAMLAMA" eylemi, oyun hareketinin deęişiminin önemi vurgulanacaktır. Ayrıca dijital olarak oluşturulan "OYUN ARŞİVİM" kitapçığı da kullanılacaklar tarafından yaygınlaştırılacaktır. Böylece farklı kùltùrlerde de oyunların çocuk üzerindeki etkilerini gözlemleyerek, eğitim-öğretim müfredatımıza çeşitlilik katabilecektir. Ayrıca dijital ortamda hazırlanan "OYUN ARŞİVİM" kitapçığı da paydaşlara dağıtılacaktır. Böylece oyunların farklı kùltùrlerdeki çocuklar üzerindeki etkileri gözlemlenerek eğitim müfredatımıza çeşitlilik katılabilir.